

Demonstrátori pályázati felhívás

A SZTE MK Ökonómiai és Vidékfejlesztési Intézetébe, **Dr. Fabulya Zoltán** oktató/kutató a demonstrátori feladatkör **2023/24. tanév II. félévi** betöltésére **(összesen 2 fő)** az alábbi pályázati felhívást teszi közzé.

A demonstrátor feladatai:

- Részt vesz az oktató oktatási és kutatási tevékenységében (pl. kérdőíves felmérésben).
- Segíti a tananyagfejlesztést, az előadások, gyakorlati órák, valamint konzultációk előkészítését, esetleg megtartását.
- Részt vesz a zárthelyi dolgozatok, vizsgadolgozatok megíratásában, javításában és segít a dolgozatokba való betekintésnél.
- Egyéb intézeti, tanszéki programokban (könyvbemutató, konferencia) való segítségnyújtás (szervezés, szórólapkészítés stb.).
- Szöveges anyag (jegyzet, interjú) számítógépbe történő bevitele.
- Az adott intézet által szervezett szakmai programokban való segítségnyújtás.
- Egyéb hallgatói kérdésekben való segítségnyújtás (pl.: oktatási segédanyagok eljuttatása a hallgatóknak és ezek gondozása; kapcsolattartás a hallgatók és az oktató között)
- Munkáját az oktató irányításával végzi.

A demonstrátori megbízatás egy félévre szól, a megbízatás vége a vizsgaidőszak utolsó napja. Az önkéntes demonstrátornak díjazás nem jár, azonban a demonstrátori tevékenység plusz pontot jelent a nemzeti felsőoktatási ösztöndíjra történő pályázatok rangsorolásakor, továbbá a sikeres teljesítés 1 kredit értékkel bír.

A pályázat benyújtásának feltételei:

- Pályázatot nyújthat be a SZTE MK Mechatronikaimérnök alapszak nappali, államilag támogatott nappali tagozatos képzési formában résztvevő, minimum két tanulmányi félévet sikeresen teljesítő, közösségi munka terén tapasztalt hallgató.
- A pályázati dokumentum tartalmazza a jelölt **Europass típusú fényképes önéletrajzát, motivációs levelét és a jelen felhíváshoz mellékelt kitöltött űrlapot.**
- Csatolja az előző két félév **tanulmányi átlagáról** (Neptun-ból) szóló dokumentumot.

A **pályázat beadási határideje**, helye: 2024. február 28. 12 óra, az Intézet Titkársága